

ENDECAGONO INSCRITTO NELLA CIRCONFERENZA

1. Traccio gli assi di simmetria e la circonferenza di raggio a piacere. Trovo i punti A-B
2. Centro in B, raggio BO, traccio un arco e trovo il punto C
3. Unisco i punti A e C, e trovo il punto D sull'asse orizzontale
4. Centro in C, raggio CD (lato poligono), traccio un arco e trovo il punto F
5. Riporto 9 volte la distanza CD sulla circonferenza, determinando i rimanenti punti
6. Unisco i punti trovati e annerisco i lati dell'endecagono

