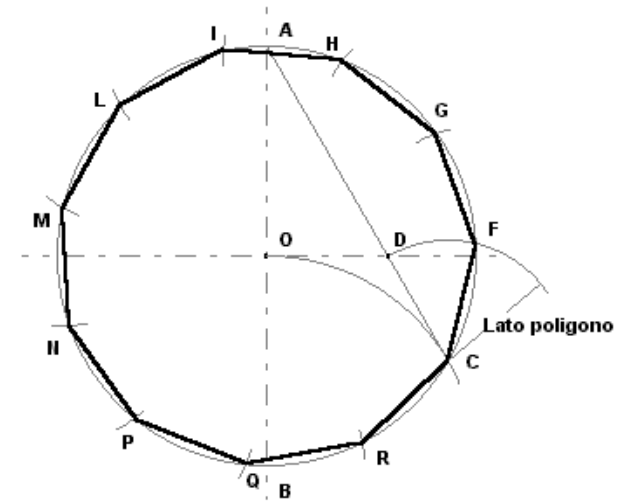


Endecagono inscritto nella circonferenza



- 1) Traccio gli assi di simmetria e la circonferenza di raggio a piacere. Trovo i punti A-B
- 2) Centro in B, raggio BO, traccio un arco e trovo il punto C
- 3) Unisco i punti A e C, e trovo il punto D sull'asse orizzontale
- 4) Centro in C, raggio CD (lato poligono), traccio un arco e trovo il punto F
- 5) Riporto 9 volte la distanza CD sulla circonferenza, determinando i rimanenti punti
- 6) Unisco i punti trovati e annerisco i lati dell'endecagono

NOME

CLASSE

TAVOLA N°