

QUADRATO INSCRITTO NELLA CIRCONFERENZA

1. Traccio gli assi di simmetria e trovo il punto O
2. Centro in o e, con apertura a piacere, traccio una circonferenza e trovo A-B-C-D
3. Traccio le bisettrici ai quattro angoli retti e trovo i punti E-F-G-H
4. Unisco i punti trovati e ingrosso i lati del quadrato.

